

# MATERI TIK

KELAS 2

SEMESTER 1

SD KATOLIK SANTA MARIA MAGELANG

## Pengenalan TIK

### Mengenal Lingkungan Belajar Yang Sehat

Ruang komputer adalah ruang yang digunakan untuk belajar Teknologi Informasi dan Komunikasi. Di ruang komputer tidak boleh makan dan minum. Tidak banyak bicara. Tidak meninggalkan kursi jika tidak diminta atau melaksanakan kewajiban. Ruang yang sehat harus memiliki cahaya yang cukup terang. Cahaya di ruang komputer tidak boleh terlalu gelap atau terlalu terang. Ruangan yang sehat harus bersih, suasana tenang dan udaranya segar.

Menggunakan komputer sebaiknya mengikuti cara yang benar agar tidak mengganggu kesehatan.

Cara duduk yang benar adalah :

1. Punggung tegak
2. Pergelangan tangan lurus dan sejajar
3. Letak paha dan tangan sejajar
4. Saat mengetik di keyboard letak tangan sejajar dengan keyboard

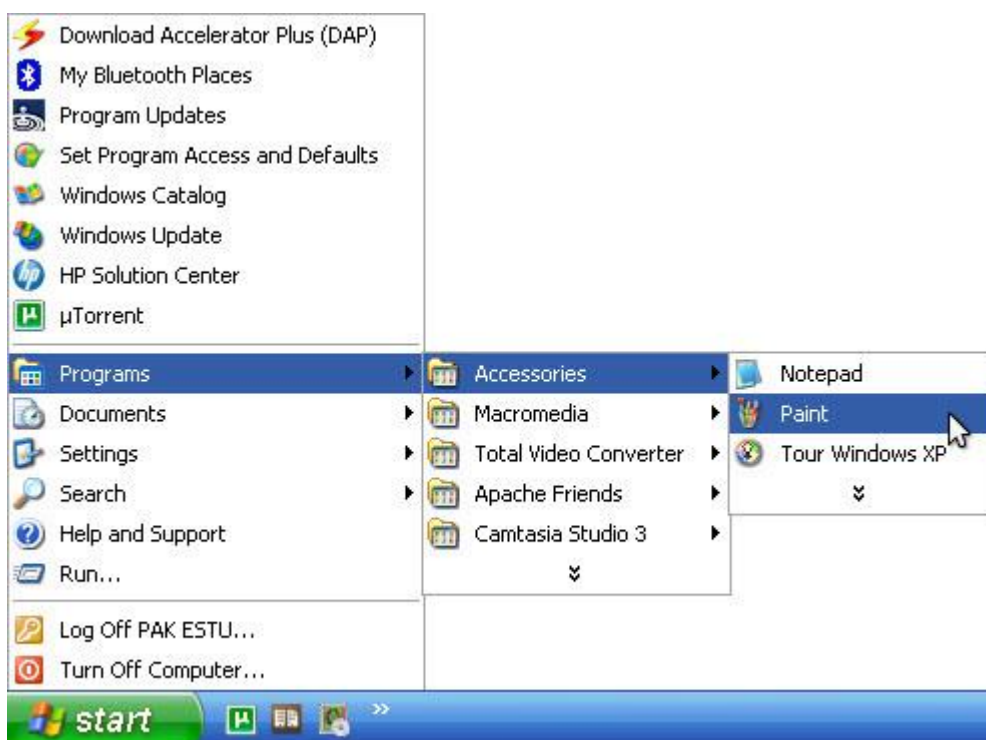
Mengatur jarak dengan Monitor

1. Jarak monitor dengan tempat duduk kira-kira sejauh lenganku
2. Monitor diletakkan sejajar dengan mata.
3. Mata tidak boleh terlalu dekat dengan monitor karena akan menjadi perih dan sakit.

### Mengenal Paint

Paint adalah program pengolah gambar.

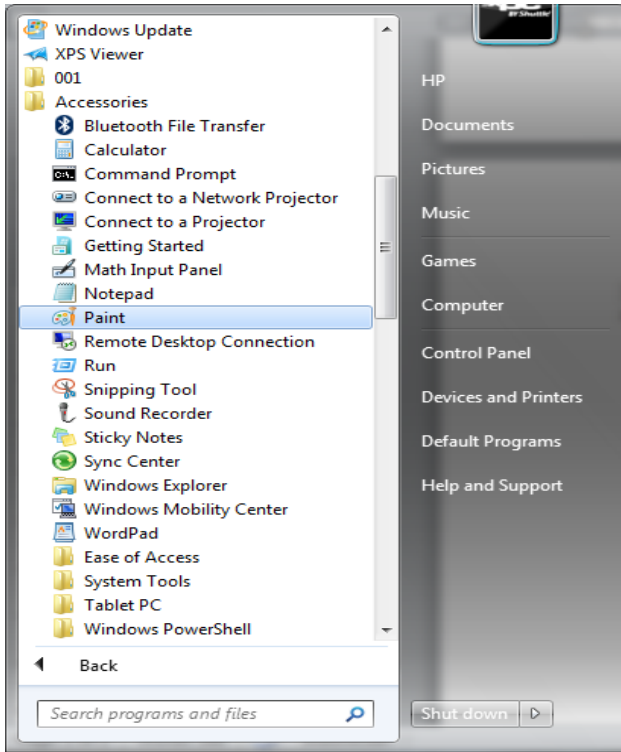
Cara membuka paint



### Gambar urutan membuka Paint WinXP

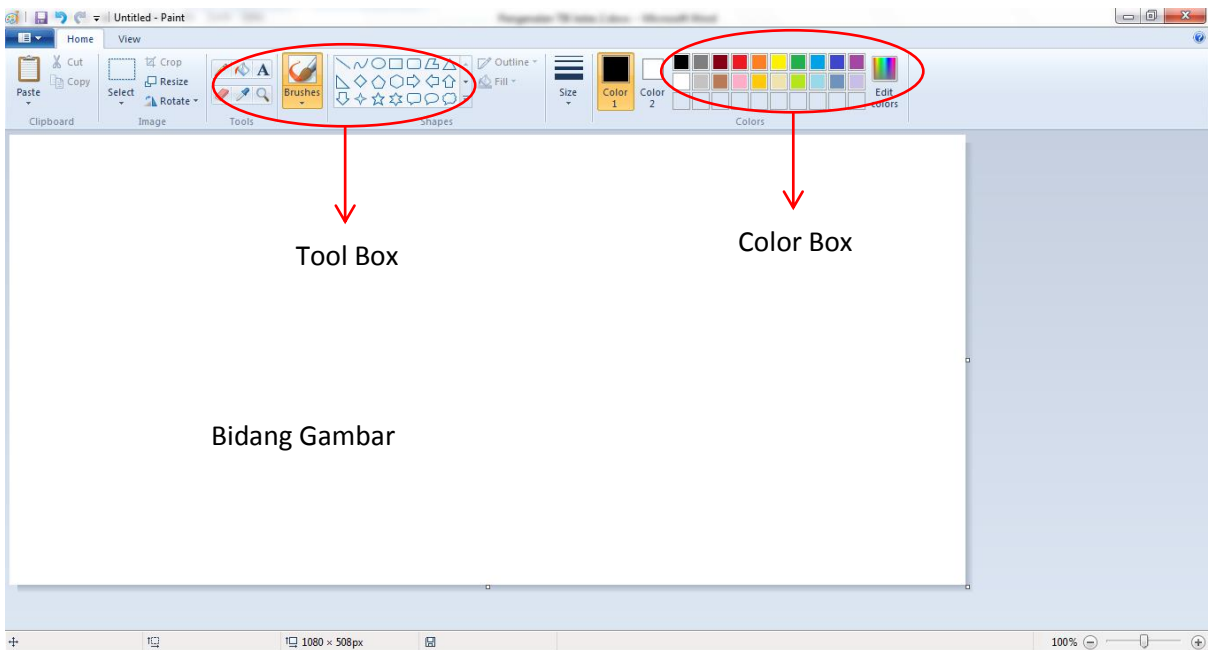
Urutan membuka program Paint adalah :

1. Klik tombol **START**
2. Klik **PROGRAM / ALL PROGRAM**
3. Klik **ACCESORIES**
4. Klik **PAINT**



### Gambar urutan membuka Paint di Win7






Setelah terbuka program paint akan tampil seperti gambar di bawah ini.



### Mengenal Ikon pada Paint

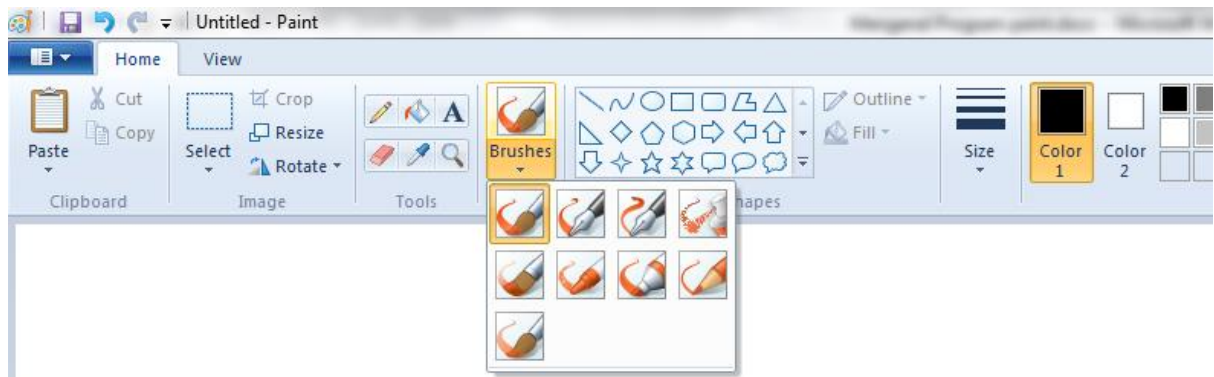
Ikon adalah gambar yang mewakili arti.

Ada banyak ikon di Paint

Gambar	Nama Ikon	Keterangan
	Select	Untuk memilih gambar
	Pencil	Untuk menggambar
	Fill With Color	Untuk memberi warna
	Text	Untuk menulis
	Eraser	Untuk menghapus
	Color Picker	Untuk memilih warna
	Magnifier	Untuk memperbesar gambar

### Beragam-bagam bentuk kuas

Kuas digunakan untuk menggambar. memilih kuas dilakukan dengan klik icon **Brushes**.

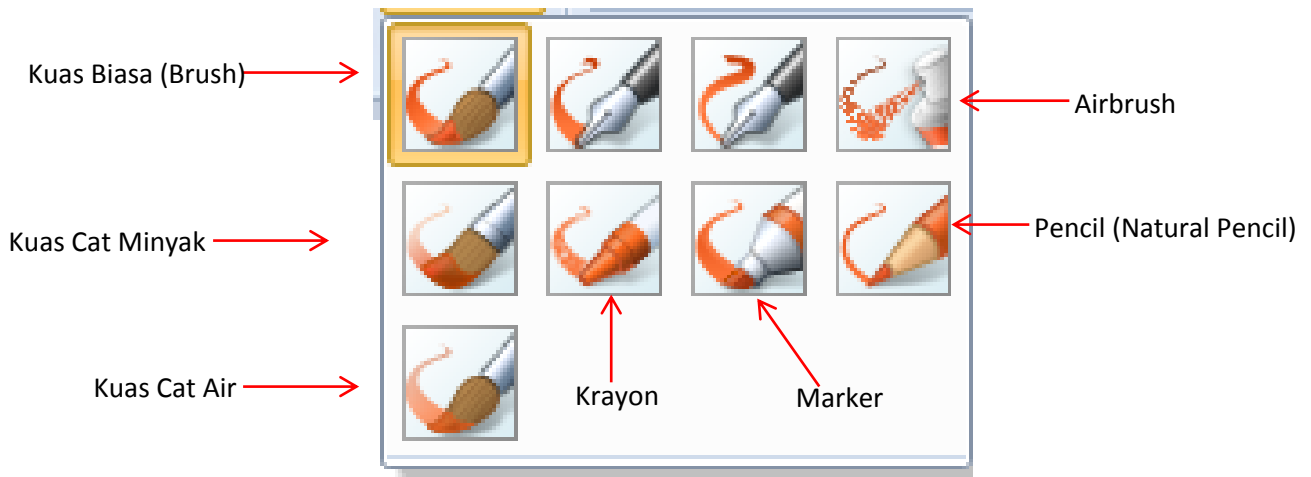


Macam-macam kuas di Paint adalah sebagai berikut :

Kuas Kaligrafi 1

Kuas Kaligrafi 2











### Bermacam-Macam Bentuk

Toolbox Shapes adalah tempat berbagai macam ikon bentuk. Shapes artinya bentuk.

Ikon Shapes digunakan untuk membuat bentuk.

Contoh ikon shapes

Gambar	Nama Ikon	Keterangan
	Line	Untuk membuat garis lurus
	Curve	Untuk membuat garis lengkung
	Oval	Untuk menggambar lingkaran
	Rectangle	Untuk menggambar segi empat
	Triangle	Untuk menggambar segitiga
	Polygon	Untuk menggambar segi banyak


Selain contoh di atas masih banyak bentuk yang lain, coba kamu pilih dan gunakan untuk menggambar.

Latihan Soal.

1. **Elipse** adalah ikon paint untuk menggambar \_\_\_\_\_
2. **Text** adalah ikon paint untuk \_\_\_\_\_
3. Lambang/gambar ikon **brush** adalah \_\_\_\_\_
4. Cara duduk yang benar ketika menggunakan komputer adalah letak paha dan lengan \_\_\_\_
5. Jika menggunakan komputer mata harus sejajar dengan \_\_\_\_\_
6. Jika mata kita terlalu dekat dengan komputer maka mata akan terasa \_\_\_\_\_
7. Alat yang digunakan untuk mengetik pada komputer disebut \_\_\_\_\_


8. Paint adalah program untuk \_\_\_\_\_
9. Program untuk menggambar disebut juga pengolah \_\_\_\_\_
10. Line adalah ikon yang digunakan untuk membuat \_\_\_\_\_

### Latihan Soal 2


Ikon  digunakan untuk \_\_\_\_\_

1. Nama ikon  adalah \_\_\_\_\_


2. Ikon  adalah \_\_\_\_\_ with color


3. Ikon  digunakan untuk \_\_\_\_\_

4.  adalah ikon \_\_\_\_\_


5.  digunakan untuk \_\_\_\_\_

6.  digunakan untuk \_\_\_\_\_

7.  adalah color box berguna untuk memilih \_\_\_\_\_

8. ikon  bernama \_\_\_\_\_

9.  adalah ikon \_\_\_\_\_

10. Ikon  digunakan untuk \_\_\_\_\_

### Praktikum 1

1. Membuat gambar sederhana. Menggambar buah dan sayur menggunakan oval, pencil, dan fill with color.
2. Membuat gambar tumbuhan dan bunga menggunakan oval, pencil, curve dan brush.

### Praktikum 2

Menggambar telur menetas, kupu-kupu, dan burung hantu menggunakan oval, curve, pencil dan mewarnainya.

### Praktikum 3

Menggambar ulat menggunakan peralatan gambar dan mewarnai. Menenal peralatan clipboard (copy, cut, paste)

### Praktikum 4

Menggambar pemandangan sekitar lingkungan rumah.